

Kayıt Edilen Tüm Vray Render Elementlerin Photoshopda İşlenme Modu ve Sıralanması:

- 1. Vray Extra Tex: (Blending Mode: Multiply)** Yüzeylerin bitiş noktalarındaki girinti ve çıkıntıları belirginleştiren bir elementtir. Kullanım esnasında menüsündeki map kısmına Vray Dirt atanmalıdır. Ambient occlusion yerinde kullanılabilir.
- 2. Vray Reflection: (Blending Mode: Soft Light & Screen)** Sahnemizdeki yansıma kanalına sahip tüm malzemelerin kayıt edildiği elementtir.
- 3. Vray Refraction: (Blending Mode: Soft Light & Screen)** Sahnemizdeki şeffaf olan tüm malzemelerin kayıt edildiği elementtir.
- 4. Vray Lighting: (Blending Mode: Screen & Soft Light)** Sahnemizde kullandığımız ışık kaynaklarının etkilerini görebildiğimiz ve etki edebildiğimiz elementtir.
- 5. Vray Diffuse Filter: (Blending Mode: Soft Light & Screen & Multiply & Lighten)** Sahnemizde kullandığımız malzemelerin üzerlerinde reflection, refraction gibi etkiler olmadan sadece diffuse kanalına atadığımız texture'ları gösteren elementtir.
- 6. Vray Shadow: (Blending Mode: Soft Light)** Sahnemizde oluşan gölgeleri kayıt edip müdahale etmemizi sağlayan elementtir.
- 7. Camera Raw Filter:** Photoshop'da Filtreler altındaki Camera Raw Filter'ı açarak renderımızın son ışık ve görüntü ayarlarını düzenleyebiliriz.